115 年台南市中小學 SCRATCH 暨 AI 程式設計競賽決賽題目

組別：

□國小動畫 AI 互動組　■國小遊戲 AI 互動組

□國中生活 AI 互動組　□國中 AI 智慧生活組

題目：**手搖飲減糖大作戰**

情境說明：

街角的手搖飲店總是排滿人潮，全糖珍奶與各式甜膩配料雖然讓人開心，卻也讓身體默默背負了沉重的糖分負擔。你將成為一位追求健康生活的減糖挑戰者，在面對五花八門的飲品誘惑時，必須靠著敏捷身手避開高糖陷阱、蒐集天然健康的食材，並親手調配出既清爽又低負擔的完美飲品！

任務說明：

請發揮創意打造一款雙關卡互動遊戲，讓玩家在兩階段任務中破解全糖危機：

一、第一關「食材大蒐羅」：畫面中會隨機出現天然健康食材與高糖負擔配料，玩家必須想辦法蒐集健康素材並躲避糖分陷阱。過程中物件的移動與碰撞須呈現自然的動態變化與音效回饋，讓收集過程充滿刺激感。

二、第二關「健康特調師」：玩家將化身為飲料調製師，必須根據畫面出現的隨機訂單需求，在限時內挑選正確的無糖基底茶、天然水果與健康配料進行組合，並嚴格控制糖分比例不超標。調製過程中可呈現搖晃、加料或裝杯的動態特效與音效，成功送出符合低糖標準的飲品即可累積高分。

三、AI 影像互動設計：兩個關卡中，至少須有其中一關結合 AI 影像識別進行操作，辨識方式與玩法不限，由設計者自由發揮，但須在遊戲畫面中給予玩家清楚的操作引導或說明。

四、計分與結算機制：遊戲過程中須即時顯示目前的健康值、糖分值與總得分；最終過關與否及總成績須綜合這兩項數值計算得出，並在遊戲結束時呈現分數排行榜。

程式說明文件內容：

請依程式說明格式填寫。