

Scratch 國中組競賽題目：

家事小幫手

說明：

處理家務事是生活中重要的日常環節之一，家務包含項目相當多樣化，像是掃除、洗濯、烹飪、採買、照護、維修等，皆算是家務的一部分。目前市面上已有許多協助處理家務的機器，如協助清潔的吸塵器、掃地拖地機器人；協助洗濯的洗碗機、烘碗機；協助烹調的自動調理機等，皆是協助提高處理家務效能的產品。

你是一位發明家，請由家中處理家事者的角度發想，發揮創意，設計製作出一款不同於市面上產品的複合式處理家務小幫手，能協助他(或她)處理繁瑣且重複性高的家務，並能有效提高處理家務工作效率的工具。表現形式不拘，但請在你的作品當中，明確表現出設計的原由、要解決的問題、並能藉由作品的操作中模擬該項設計工具的使用方式。

評分參考標準：

評分標準項目	運算思維能力 (技術力、技能)	素養主題表達 (表達力、知識)	多元創造運用 (創造力、情意)	特殊加分 (特殊性、例外)
比重	建議比重30%	建議比重30%	建議比重30%	建議比重10%
說明	程式寫作技巧是否使用運算思維模式： 運算思維呈現： 1.拆解 2.演算法 3.抽象化 4.模式識別 5.資料結構化 6.簡化 7.系統性處理 程式寫作方式： 1.撰寫說明 2.視覺化 3.模組化 4.多工好效能 5.正常運作 6.連結其他領域	問題解決及表達方式是否優良有說服力： 包含 操作說明完整 作品結構完整 角色符合主題 藝術美感呈現 音樂音效搭配 操作動作順暢 作品情節腳本 詮釋解決問題 知識內容正確	運用各種創意或教育理論令人驚艷或互動方式產生真學習。 創造力表現 變通性 獨特性 流暢性 可行性 適切性 教育理論 多元智慧、多觀感 官學習、高層次思考、互動性、表現技巧、正向思考鼓勵、原創性、創造不同體驗	前述三項分數不足以表達部分，例如： 互動性 表現技巧 正向思考鼓勵 原創性 創造不同體驗 是否完美解決問題