

# 臺南市 112 年度中小學 SCRATCH 暨 AI 程式設計競賽

## 國中遊戲組題目

### 【題目】： 樂齡村莊：關愛與陪伴

#### 背景說明：

長期照護是 SDGs 目標 3 中一個重要的部分，特別是在支持老年人的健康和福祉方面。隨著全球人口老齡化，長照需求日益增加，它包含了從居家照護到專業照護機構的一系列服務。長照服務的目的是幫助那些在日常生活中需要幫助的人，無論是因為年老、疾病還是殘疾，都能夠得到必要的支持，以維持他們的健康和生活質量。

#### 題目背景說明：

讓玩家進入一個專為老年人打造的虛擬社區，這裡充滿了溫暖和支持。這個村莊的長者們有著不同的需求和挑戰：一些因為行動不便，一些可能正與慢性疾病作鬥爭，還有一些可能感到孤單，缺乏社交活動。玩家將扮演照護員的角色，他們的使命是提供必要的關愛和支持，幫助村莊中的長者們維持一個健康、活躍和有尊嚴的生活方式。

#### 題目說明：

玩家將承擔起照護員的職責，透過完成一系列任務來滿足長者的需求，例如：

1. 為患有慢性疾病的長者制定個性化的健康管理計畫，例如為糖尿病患者安排合適的飲食和運動計畫。
2. 安排和管理長者的醫療預約，並跟進他們的用藥情況，確保他們能夠按時服藥。
3. 設計和組織各種社交活動，例如手工藝班或故事分享會，以促進長者的社交參與和心理健康。
4. 應對突發事件，比如處理長者跌倒或緊急生病的情況，並提供必要的急救措施。

透過這些互動和任務，玩家將學習到如何關愛和支持老年人，並理解長期照護在維護他們健康與福祉中的重要性。這不僅有助於他們認識到老年人在社會中的重要地位，也促進了對健康生活和社會參與的全面理解。