

# 臺南市 112 年度中小學 SCRATCH 暨 AI 程式設計競賽

## 國小遊戲組題目

### 【題目】：歡[樂]生活環境

#### 一、說明：

疫情結束後生活需要回原來軌道，所以正向心理對待！個人的快樂程度可以由以下三個因素來決定：天生的快樂程度、生活環境和自己可以控制的元素。用音樂來協助這些因素邁向健康，我們需要你設計一個有音樂功能的遊戲讓大家歡樂。

#### 二、主要設計內容

1. 設計有音樂的快樂環境。
2. 可運用電腦上鍵盤 z x c v b … 等同 琴鍵 Do Re Mi Fa So … ，讓操作者[玩]你設計遊戲。
3. 建議遊戲中音樂譜，參用童歌 2~4 小節，讓這 game 推演簡單又快樂氣氛進行。