

臺南市 112 年度中小學 SCRATCH 暨 AI 程式設計競賽

國小動畫組題目

【題目】：小水滴的冒險旅程

一、說明：

地球上的水有三種型態，分別是液態、固態與氣態，藉由陽光的熱能所產生的蒸發作用，液態水轉換成水氣(氣態)傳送到大氣層中，大氣層中的水氣再經由凝結(雲、霧)與降水(雨、雪)的形式回到地表，形成一個永續的循環，稱為水循環。在生活中無時無刻可以觀察到水以不同形態出現在我們的身邊，例如冰涼的飲料杯外會有水蒸氣凝結成水、吃麵時眼鏡會起霧。

請你化身為小水滴，創造一個歷險故事，不僅故事情節要有趣，順道也讓大家知道水的循環。

二、主要設計內容

(一) 請設計約兩分鐘的動畫，以小水滴為主角，在歷險中需有三種型態的變換。

(二) 在動畫中，不是單純介紹水的三態，需要編排劇情、角色的移動走位與視覺特效。