

臺南市 112 年度中小學 SCRATCH 暨 AI 程式設計競賽

國小遊戲組題目

【題目】：智慧送餐系統

說明：

現在有不少餐廳，已經改由機器人送餐。當你點完餐後，機器人就會把餐點送到你的桌邊，不僅節省人力，還能吸引顧客，真是一舉兩得呢！

請你用 Scratch 設計一個送餐系統，這個系統應該要有如下的功能：

- 一、 可以選擇在電子菜單上選擇餐點的數量，比如一個牛肉漢堡、一個卡啦雞腿堡、和二杯可樂。
- 二、 可以輸入你的桌次以方便送餐，比如第 3 桌。
- 三、 點好餐後，系統會自動計算總價。
- 四、 點好餐按下送出後，機器人就會把正確的餐點送到你的桌邊。

以上是系統的基本功能，如果你還有其它更棒的想法，記得把它加進去你的系統！