

Scratch 國小組競賽題目：

金牌羽球

說明：

今年東京奧運，台灣選手在羽球項目獲得了好成績，特別是戴資穎得到了女單銀牌，「麟洋配」得到了男雙金牌。你有沒有守在電視前，替他們加油呢？

打羽球的時候，你可以打出高遠的球，讓對手跑到後場，再打一個網前的小球，讓對手疲於奔跑。或者，直接跳起來打一個快速的殺球，讓對方措手不及。

來場羽球賽吧！在你的作品中，選手應該至少能打出上列的三種球，不然可是會輸給對手的。你可以參加單打賽、或者雙打賽，兩種都能參加就更棒了！
加油！預祝你打敗對手，得到金牌！

評分參考標準：

分標準項目	運算思維能力 (技術力、技能)	素養主題表達 (表達力)	多元創造運用 (創意)
比重	建議比重 40%	建議比重 30%	建議比重 30%
說明	程式寫作技巧是否使用運算思維模式： 1. 是否能正常執行。 2. 功能是否符合題目的要求。 3. 程式是否簡潔。 4. 程式是否明白易讀。 5. 程式是否有良好的結構和模組化。	作品呈現： 1. 作品是否完整。 2. 介面是否友善讓使用者容易操作。 3. 是否精緻流暢具有美感。 4. 內容是否合理正確。	1. 是否運用特別的程式技巧。 2. 是否有與眾不同的呈現方式。 3. 是否具有吸引力與趣味性。