

Scratch 國小組競賽題目：

## 圖書館

說明：

圖書館不管是在校園內或者社區內，扮演著非常重要的角色，主要提供人民容易獲取資訊的地方，而現在很多圖書館也不只提供書籍借閱的服務，還結合了許多外部資源，例如說故事活動、與作家有約等等，也有提供許多有趣的課程，例如動手 DIY、才藝課程等，甚至有的圖書館還提供了電競專區，讓民眾更願意進到圖書館。

圖書館的建造方式也變得相當具有特色，例如以木構造為主的北投圖書館，以鹽為主題的鹽埕圖書館，因此有不少的旅客特地前來朝聖呢！

如果你是位設計師，你會怎麼設計學校的圖書館呢？或者如果你是圖書館管理員，你要怎麼告訴民眾如何正確使用圖書館呢？請選擇一個角色（設計師或管理者）的觀點來完成作品吧！

評分參考標準：

評分標準項目	運算思維能力 (技術力、技能)	素養主題表達 (表達力)	多元創造運用 (創意)
比重	30%	30%	40%
說明	程式寫作技巧是否使用運算思維模式： 1. 是否能正常執行。 2. 功能是否符合題目的要求。 3. 程式是否簡潔易讀。 4. 程式是否有良好的結構和模組化。	作品呈現： 1. 作品表達是否完整。 2. 介面是否友善讓使用者容易操作。 3. 是否精緻流暢具有美感。 4. 內容是否合理正確。 5. 配音與音效使用得宜。	1. 是否運用特別的程式效果表達。 2. 是否有創新的作品呈現方式。 3. 是否具有吸引力與趣味性。